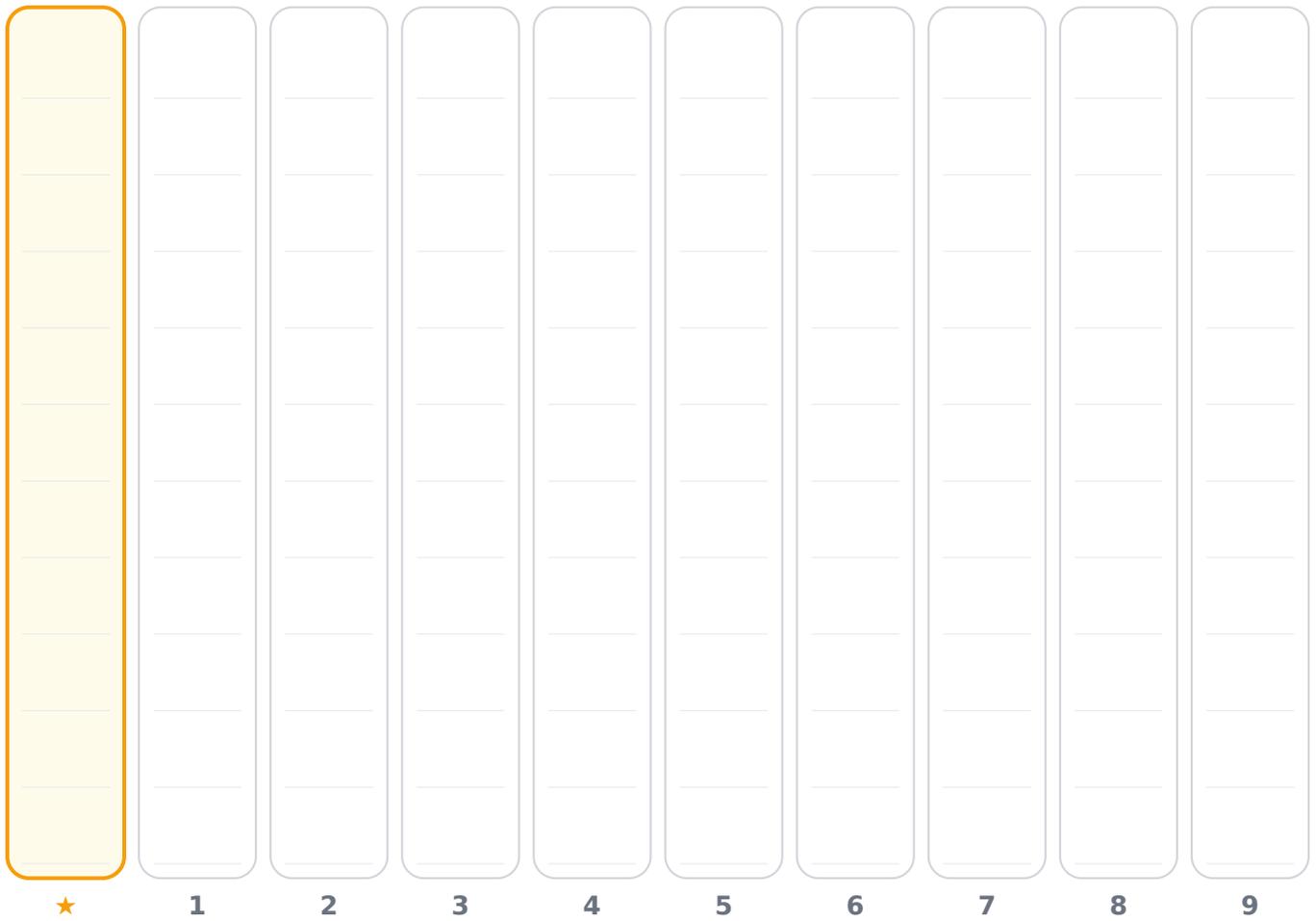


# СТОЙКИ

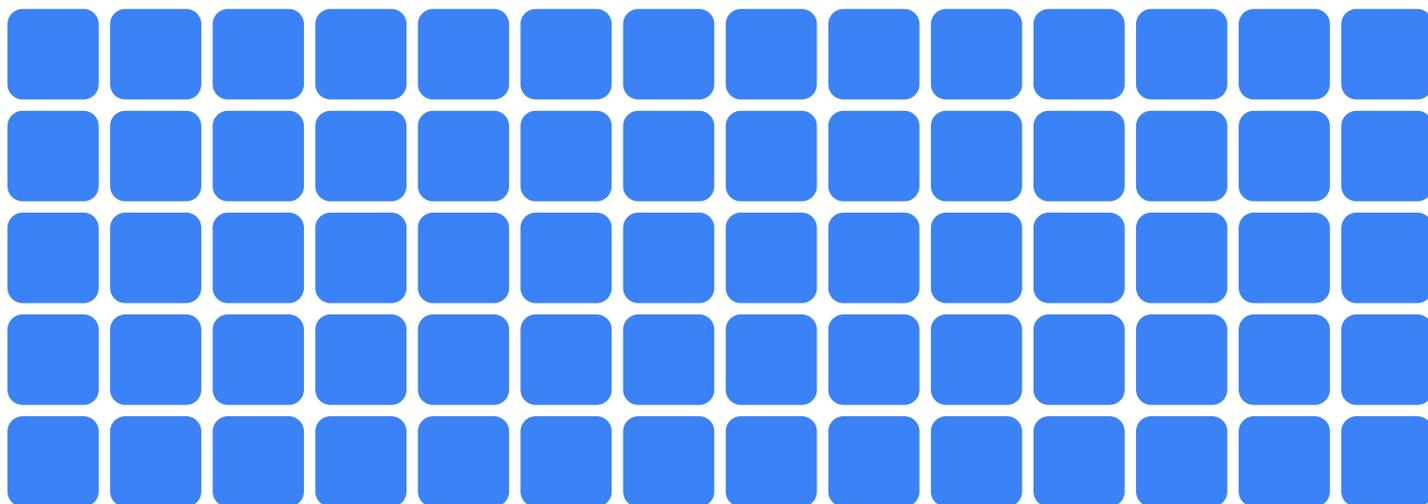
Стратегическая настольная игра для двух игроков



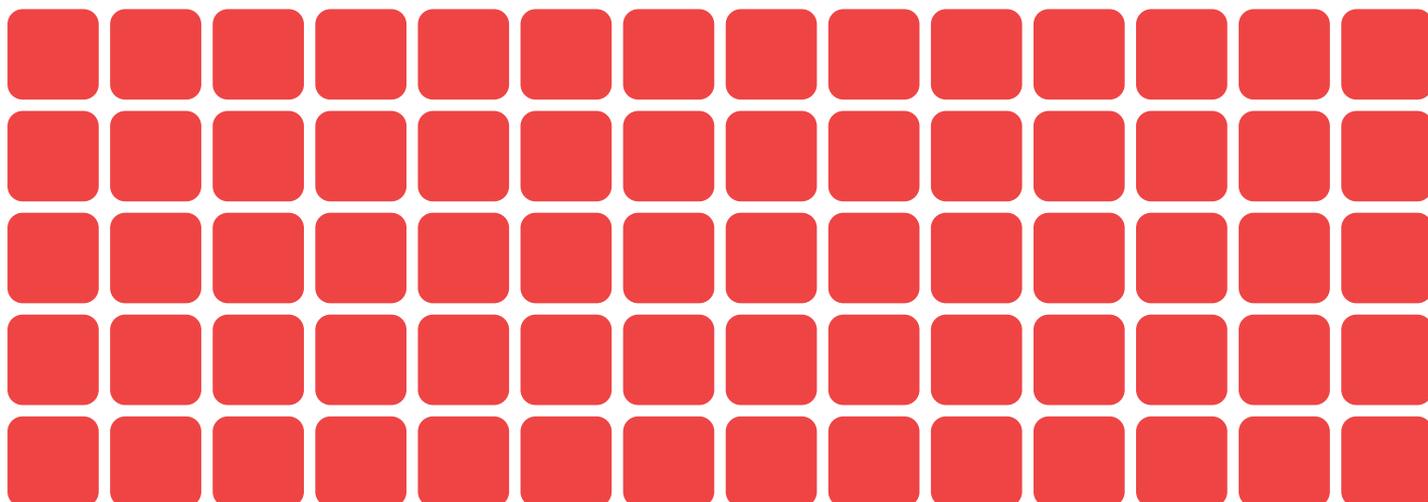
Ставьте фишки снизу вверх. Стойка закрывается при 11 фишках. ★ = золотая стойка (решает при 5:5).

# Фишки для вырезания

Синие — 70 фишек



Красные — 70 фишек



# Правила игры «Стойки»

- Стратегическая настольная игра для двух игроков
- Игроки соревнуются за контроль стоек
- Стойка принадлежит игроку, если фишка его цвета на вершине (стойка закрыта)
- Побеждает игрок, закрывший больше стоек
- При 5:5 — побеждает владелец золотой стойки (★)

## Ход

Ход игрока состоит из двух фаз, которые выполняются по порядку:

### Фаза 1: Перенос

- Можно сделать один перенос или пропустить
- Переносится верхняя непрерывная группа фишек одного цвета
- Группа переносится целиком — делить нельзя
- Можно переносить свои и чужие фишки
- Куда: на пустую стойку или на фишки такого же цвета сверху
- Макс 11 фишек на стойке. Лишние после переноса удаляются

### Фаза 2: Установка

- После переноса игрок ставит свои фишки
- От 1 до 3 фишек за ход, максимум на 2 стойки
- Первый ход игры — только 1 фишка

## Закрытие стоек

- Стойку можно закрыть только переносом (кроме исключения)
  - После переноса стойка достигает 11 фишек → закрывается
  - Владелец = цвет верхней группы. Лишние фишки удаляются
- Исключение: когда осталось 2 открытых стойки — можно закрыть установкой.*

## Баланс первого хода

- В первый ход можно поставить только 1 фишку
- После этого второй игрок может: играть своим цветом или поменяться цветами

## Победа

- 6+ закрытых стоек = победа
- При 5:5 — владелец золотой стойки (★) побеждает

## Стратегия

Данные на основании AI-исследования · 239K+ партий

- Золотая стойка — приоритет №1. 77% ничьих решает золотая
- Перенос — главная механика. Большинство стоек закрываются переносом
- Контроль 3-4 стоек = стратегическое преимущество
- Ставьте на разные стойки — не складывайте все в одну